

II

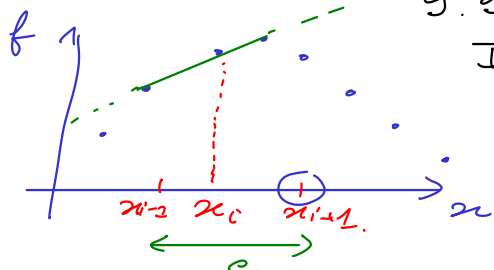
```
def fonction_1(f,x_0,e):
```

```
    """
    f: fonction
    x_0: flottant
    e: flottant, plus e est petit plus le resultat est precis
    """
```

$df = (f(x_0+e) - f(x_0)) / e$  # calcule le taux d'accroissement de  $f$  au voisinage de  $x_0$ .  
 return df  
 = valeur approchée de la dérivée  $f'(x_0)$

```
def fonction_2(f,x):
```

```
    """
    f: fonction
    x: liste de flottants=intervalle de definition de f
    """
    # ensemble discret ( x = linspace(0, 10, 100) )
    # [ 0, 0.1, 0.2, ..., 9.9, 10 ] 100 pts
    # |e| = 0,2
```



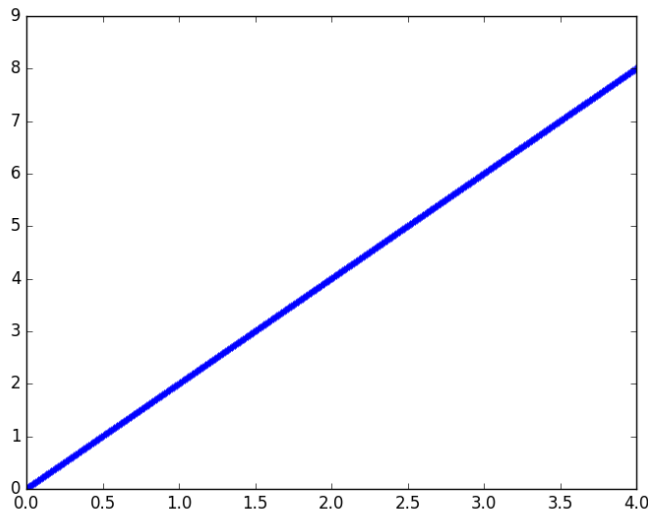
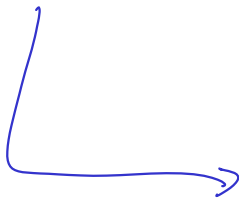
```
    derivee=[]
    for i in range(1,len(x)-1):
        x0=x[i]
        e=x[i+1]-x[i-1]
        df=fonction_1(f,x0,e)
        derivee.append(df)
```

$f'(x_0)$

return derivee # évalue, de façon approchée la dérivée de  $f$  sur l'intervalle  $x$ .

```
#Appel fonction
x=np.linspace(0,4,1000)#[0,4]
def carre(x):
    return x**2
```

```
df=fonction_2(carre,x);print(df)
x=x[1:len(x)-1] # dérivée non calculée aux bords
plt.plot(x,df,'+') ( en 0 et en 4 ) : on exclut ces 2 valeurs.
```



On reconnaît la courbe représentative de la fonction  $f: x \rightarrow x^2$  dérivée de  $f: x \rightarrow x^2$ .

## I2 - Produit scalaire

$$\vec{u} \begin{pmatrix} u_0 \\ u_1 \\ u_2 \\ u_3 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix} \cdot \vec{v} \begin{pmatrix} v_0 \\ v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix} = \sum_{i=0}^n u_i v_i$$

↑ fonction for

↑ structure de donnée pour représenter un vecteur : un tableau de flottants.

```
def scalaire(u,v):
```

```
    """
    calcule le produit scalaire de u et v
    u,v: list, de meme dimension
    scal : float, scal=u.v
    """
    scal=0
    for i in range(len(u)):
        scal=scal+u[i]*v[i]
    return scal
```

fonctionne quelque soit la dimension de  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$

## I3 - Suite de Collatz (ou de Syracuse)

```
def f_collatz(u):
```

```
    """
    Calcule un+1 à partir de un suivant la relation de recurrence suivante:
    si un pair, un+1=un/2 sinon un+1=3un+1
    u: int
    v:int
    """
    if u%2==0:
        v=u/2
    else:
        v=3*u+1
    return v
```

direct.

```
def temps_vol(u0):
```

```
    """
    Calcule le temps de vol de la suite de Collatz i.e l'indice n du premier
    terme égal à 1
    u0 : germe de la suite de Collatz, int
    n : int
    """
    n=0
    u=u0
    while u!=1: # définition du temps de vol
        u=f_collatz(u) # un ← un+1
        n=n+1
    return n
```

```
def liste_suite(u0,f,N):  
    """
```

Renvoie la liste des N premiers de la suite définie par la relation de recurrence f et le terme initial u0.  
u0: terme initial, float ou int  
f: fonction  
N: int

```
    """  
    l_u=[u0]  
    u=u0  
    for i in range(1,N):  
        u=f(u)#un<-un+1  
        l_u.append(u)  
    return l_u
```

Très semblable à la fonction précédente à 2 différences près.

- ① renvoie N termes et non un terme donc un tableau
- ② fonctionne pour n'importe quelle suite :
  - le terme initial est passé en argument via u0
  - la relation de recurrence est passé en argument via la fonction f.

```
def evolution_temps_vol(u0):  
    """
```

Calcule et renvoie la liste des temps de vol de la suite de Collatz pour chaque valeur du terme initial contenue dans la liste u0

u0: list *↑ Ensemble des valeurs de u0 à partir desquels on calcule le temps vol.*

```
    temps_vol: list  
    """  
    n=0#temps de vol  
    l_t=[]  
    for i in range(len(u0)):  
        n=temps_vol(u0[i])  
        l_t.append(n)  
    return l_t
```

### Étude la suite

```
v=temps_vol(343);print(v)
```

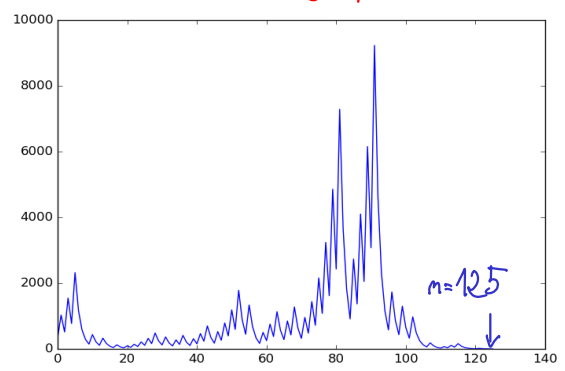
Calcule du temps de vol pour  $u_0 = 343$   
Renvoie 125

```
collatz=liste_suite(343,f_collatz,temps_vol(343)+1)  
plot(collatz)
```

*# graphe des termes de la suite.*

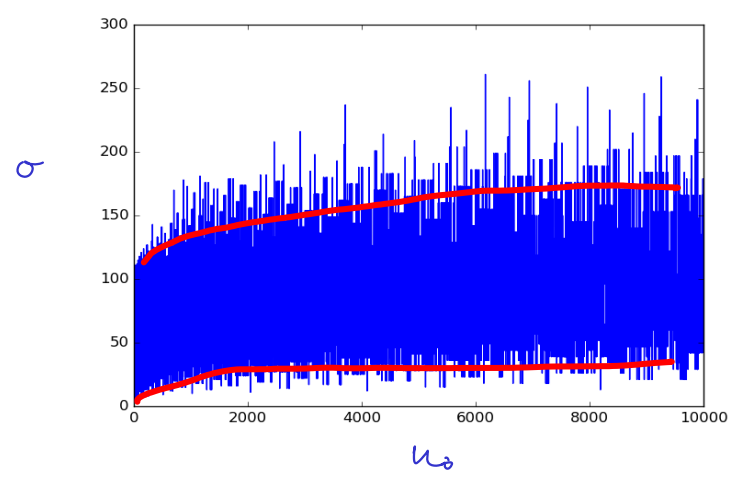
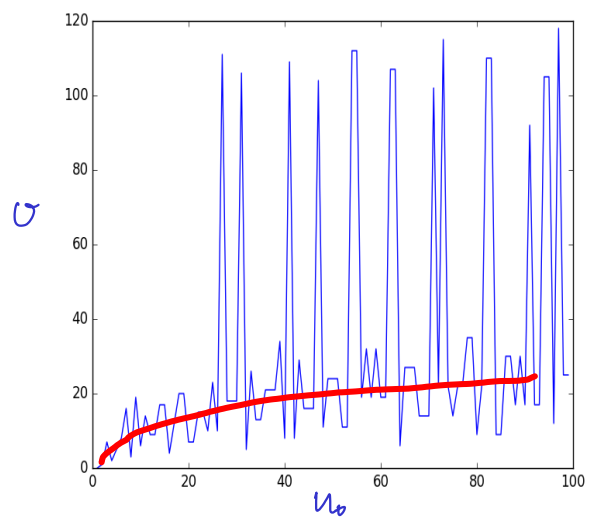
*de 0 à  $\sigma$  : termes*

Calcule des termes de la suite sur le temps de vol.



la suite est très fluctuante.

# Influence de $u_0$ sur le temps de vol $\sigma$



Difficile de conjecturer un lien entre temps de vol. avec  $u_0$  :  $\langle \sigma \rangle \propto \log(u_0)$  ?  
 ↑  
 moyenne

## I4- Autour des polynômes

1/ Evaluation naïve de  $P(x)$  :  $P(x) = \sum_{i=0}^m a_i x^i$   
 ↳ boucle for

```
def polynome(P,x):
    P_x=P[0]
    for i in range(1,len(P)):
        P_x=P_x+P[i]*x**i
    return P_x
```

2/ Evaluation de Horner :  $P(x) = a_0 + x(a_1 + x(a_2 + x(\dots + a_m x))) \dots$

il faut parcourir la liste des coeff polynomiaux à l'envers !

↑  
 à calculer en premier car il faut suivre les règles de parenthésage

### Méthode 1 :

```
for i in range(m)
↳ indice décroissant
m-i-1 = m-1 si i=0
      = m-2 si i=1
      ⋮
      = 1 si i=m-2
      = 0 si i=m-1
```

### Méthode 2 :

```
for i in range(m-1, 0, -1)
↑
1er valeur
↑
1
↑
dernière valeur
↑
pas
↳ génère la liste [m-1, m-2, m-3 ... 0]
↳ parcourt les indices dans l'ordre décroissant.
```

```
def Horner(P,x):
    n=len(P)
    P_x=0
    for i in range(0,n):
        P_x=P[n-1-i]+P_x*x
    return P_x
```

```
def Horner(P,x):
    n=len(P)
    P_x=0
    for i in range(n-1,-1,-1):
        P_x=P[i]+P_x*x
    return P_x
```

Rem : on peut aussi écrire une fonction inverse liste(l), et appeler dans Horner(P,x) et par courir la liste dans l'ordre naturel.

Appel de la fonction

$Q = [1, 0, -1]$  # polynôme  $Q : x \rightarrow x^2 - 1$

res = Horner(Q, 1)

print(res)  $\rightarrow$  affiche 0

3) Multiplication polynomiale

Maths :  $P(x) = \sum_{i=0}^p a_i x^i$ ,  $Q(x) = \sum_{j=0}^q b_j x^j$   
 $R(x) = P(x)Q(x) = \sum_{i=0}^p a_i x^i \sum_{j=0}^q b_j x^j \rightarrow$  degré de R :  $x = q + p$

Pour  $p=2$  et  $q=2$ .

$$\begin{aligned} R(x) &= (a_0 + a_1x + a_2x^2)(b_0 + b_1x + b_2x^2) \\ &= \underline{a_0b_0} + \underline{a_0b_1x} + \underline{a_0b_2x^2} \\ &\quad + \underline{a_1b_0x} + \underline{a_1b_1x^2} + \underline{a_1b_2x^3} \\ &\quad + \underline{a_2b_0x^2} + \underline{a_2b_1x^3} + \underline{a_2b_2x^4} \end{aligned}$$

$$= a_0b_0 + (a_0b_1 + a_1b_0)x + (a_0b_2 + a_1b_1 + a_2b_0)x^2 + (a_1b_2 + a_2b_1)x^3 + a_2b_2x^4$$

Le coeff du terme de degré  $k$  est tel que  $\sum a_i b_j$  avec  $i+j=k$

En généralisant :

$$R(x) = \sum_{k=0}^x c_k x^k \quad \text{avec} \quad c_k = \sum_{\substack{i,j \\ i+j=k}} a_i b_j$$

Implémentation :

- ① Entrée : tableaux P, Q avec  $p = \text{len}(P) - 1$  et  $q = \text{len}(Q) - 1$
- ② Créer un tableau R nul. taille  $x = q + p$
- ③ Ajouter au coeff  $R[k]$  tous les produits  $P[i]Q[j]$   $\rightarrow i+j=k$ 
  - $\hookrightarrow$  for i in range(0, p+1):
  - for j in range(0, q+1):
  - $k = i+j$
  - $R[k] = R[k] + P[i]*Q[j]$

```
def poly_nul(n):
    N=[]
    for i in range(n+1):
        N.append(0)
    return N
```

```
def poly_mult(P,Q):
    """
```

```
    Calcule le produit P*Q
    P,Q : liste des coefficients des deux polynomes ou P[i] est le coefficient du terme de degre i
    R : liste des coefficients du polynome R=P*Q
    """
```

```
    p=len(P)-1#degre de P
    q=len(Q)-1
    r=(p+q)#degre max de R
    R=poly_nul(r)
    for i in range(p+1):
        for j in range(q+1):
            R[i+j]=R[i+j]+P[i]*Q[j]
    return R
```

```
P=[-1,1]#P=x-1
Q=[1,1]#Q=x+1
R=poly_mult(P,Q)#On espere R=x^2-1 !
print(R) → affiche [-1, 0, 1] ! ok
```

*Appel de poly\_mult*

```
P=[-1,0,1]
Q=[1,0,2,-1]
R=poly_mult(P,Q)#On espere R=x^2-1 !
print(R) → affiche [-1, 0, -1, 1, 2, -1]
```

*Appel de poly\_mult : à vérifier à la main*